

Games

■ Вариации на тему Diablo
 ■ «Репортаж» – новый российский квест

Brave Dwarves 2 – размер не имеет значения

Поклонники игр новосибирской компании «Алавар» уже знакомы с популярной аркадной игрой Brave Dwarves. Она была выпущена в середине прошлого года и успешно продавалась через Интернет, а также была лицензирована в ряде стран - Германии, Корею, Франции и Голландии. У этой увлекательной игры существует продолжение - Brave Dwarves 2, представляющее собой такую же приключенческую платформенную аркаду с экранными переходами. Как и в случае с первой версией игры, издателем нового игрового проекта стала компания «МедиаХауз», подписав очередное соглашение со своим стратегическим партнером - новосибирской компанией «Алавар».

Бравые гномы - это старый храбрый гном Фредрик и его верный друг - маг Сигизмунд. На этот раз им предстоит наказать злого и могучего Великана, а заодно почистить кладовые Темного Замка от сокровищ, которые этот гигант охраняет. Получить золото и драгоценные камни нелегко, путешествие гномов совсем не напоминает увеселительную прогулку. На каждом шагу им приходится рисковать своей жизнью. На пути друзей встают высокие горы, на вершины которых им нужно взбираться. Дорогу преграждают бурные реки, которые нужно переплывать. Через бездонные пропасти иначе

не переберешься, как перепрыгивать. В общем, путь их тернист и опасен, но на то они и Бравые Гномы, чтобы добраться до заветной цели.

Правила
 Добро пожаловать в мир Бравых Гномов 2! Вас приветствует Виварус - купец. Он расскажет вам о правилах игры. В этом мире всего два героя. Надеюсь, вы их помните. Один из них - Маг. Он может колдовать и делать разные заклинания. Выберите его, если любите магию, шаровые молнии и другое колдовство. Прикольный парень, правда? И отличный клиент для Виваруса, который надеется продать ему кучу магических вещей из своего магазина. Другой герой - Воин. Он очень сильный, только не умеет колдовать. Зато отлично знает механику. В магазине Виваруса для него припасено много чертежей и механизмов. Будем надеяться, что воин разберется в их устройстве. Кроме того, у Виваруса есть специальные вещи, которые помогут путешественникам. Их также можно купить в магазине. К сожалению, все умные вещи имеют нехорошее свойство - действуют в течение некоторого времени, а потом просто исчезают. Поэтому, потратив на них деньги, нужно шевелиться - пошустрее бегать по уровням, расправляясь с противником, дабы использовать эти полезняшки по максимуму.

Булавка Тишины - Пчелы, Летучие мыши и Призраки перестанут вас замечать, а значит, не будут нападать.
 Мифриловая Чаша - это волшебный сосуд, восстанавливающий вашу утраченную жизнь.
 Молот дорог - тоже не безделушка, с помощью этого кулона можно видеть все телепорты на карте.
 Компас - показывает местонахождение всех золотых ключей на карте.
 Кстати, Карту эту нужно бы купить в первую очередь - с ее помощью можно видеть весь эпизод игры со всеми его уровнями.
 Кольцо Храбрости - дает неуязвимость.
 Так называемое Кольцо Жадности добавляет 20% ко всем бонусам.
 Кольцо Воды дает возможность дышать под водой. Вода не причинит вам вреда.
 Кольцо здоровья - ваша жизнь увеличивается до 100% на 5 минут.
 Огненное кольцо - дает защиту от огня.

Для управления героями можно использовать клавиатуру или геймпад. Например, чтобы подняться и опуститься по лестнице, нужно стать рядом с ней и нажать клавишу «Вверх» или «Вниз». Кроме того, можно использовать клавишу «Вниз» для активации главных дверей, телепортов и магазина.

Итак, счастливые дни мира пролетели незаметно, и Зло снова вторглось на землю гномов. Хотите мира - готовьтесь к войне! Во второй части Brave Dwarves сражение с силами зла происходит не только в подземельях, но и на открытом воздухе. Выберите одного из двух героев - воина или волшебника - и в путь. Можно отправиться в 6 мест-эпизодов:
 Прогулка под луной;
 Магический лес;
 Алмазная шахера;
 Старая шахта;
 Темная банша;
 Злой замок.

Прогулка под луной
 Ну, что ж, запишемся в Маги и прогуляемся под луной. Однако прогулка получается не очень веселая, несмотря на романтическое название эпизода. Буквально под ногами везде разбросаны сокровища, но собирать их нелегко. На каждом шагу подстерегают опасности: то пчела ужалил, то призрак налетит, то змей укусит. От всей этой нечисти приходится отстреливаться, благо зарядов в магическом оружии хватает. Собрав все ценности на уровне, можно отправиться на следующий, воспользовавшись летающими платформами. Главное - не зазеваться и вовремя спрыгнуть с такой

платформы, иначе можно оказаться снова на старом месте.

Казино
 Накопив изрядную сумму денег, размер которой показывается внизу экрана, можно прикупить для себя дополнительное снаряжение, здорово облегчающее жизнь. При этом стоит помнить, что одновременно можно иметь только 6 полезных предметов или видов оружия. Хитрый купец специально открыл Казино при магазине, чтобы все заработанные вами деньги оседали в его кармане. Впрочем, здесь можно и выиграть - испытайте свою удачу!

Оружие
 Изначально у героя всего один вид оружия, у нашего Мага - это лучемень. Действует не очень эффективно, зато стрелять из него можно сколько угодно - число зарядов не ограничено. Оружие, прикупленное в магазине Виваруса за накопленные сокровища, по-прежнему в ячеечках в нижней части экрана. Указываются число возможных выстрелов. Чтобы этот арсенал не лежал мертвым грузом, нужно переключаться между видами оружия с помощью клавиши Z, выбирая одно из них.
 Файербол - огненный вихрь, одним выстрелом прицельно поражающий несколько вредных существ на уровне. Что хорошо, к нему прилагается боекомплект, дающий возможность сделать порядка сотни выстрелов.

Лунный серп - оружие, поражающее радиально всех находящихся в зоне действия врагов. Из центра, в котором находится герой, вылетает десяток золотых серпов, бьющих насмерть.
 Астральный дождь - действительно похоже на дождь, только он убивает все живое вокруг, кроме самого героя. Сила поражения зависит от числа врагов, которых нужно уничтожить. Перед тем как нажать на «огонь!», убедитесь, что противники не прикрыты сверху платформами и не находятся в укрытиях.
 Магический вихрь - что-то типа торнадо, быстро очищающего весь уровень от нечисти. Однако, пока этот вихрь «подметает» все вокруг, не стоит расслабляться - вас могут успеть ужалить или укунуть, что сильно снижает уровень здоровья.
 Моим любимым оружием стали два последних, а единственным их недостатком является небольшое число применений.

После прохождения всего эпизода выдается поздравление-итог, в котором указывается затраченное на уровне время, количество собранных вещей, денег, поставленных или выигранных в Казино, и суммарный результат уровня. Ну, вот наконец-то эта ненормальная «Прогулка под луной» закончилась! Можно отправиться в «Магический лес». О, да здесь, кроме старых знакомых, появились более интеллектуальные противники - какие-то лешее и стрелки. Быстренько копим деньги - и бежим в магазин Виваруса вооружаться!

Несмотря на обилие противников и оружия, игра Brave Dwarves 2 совсем не страшная, а скорее забавная. Здесь нет ужасающих видов крови, мяса и страшных воплей. Поэтому разработчики рекомендуют ее даже маленьким детям от 4-х лет. Чтобы не травмировать неокрепшую детскую психику, родители могут даже отключить озвучку - не будет слышно будоражащих уханий сов и криков различных вредных существ. А уложив детей спать, папы и мамы могут сами отправиться за несметными сокровищами - по долинам и по возгорам, вместе с двумя закадычными друзьями - Бравыми гномами. Только не забудьте прихватить Кольцо Жадности - оно поможет вам накопить побольше богатства!

Наталья Сергеева, Softkey.info



Tropico 2: Pirate Cove: йо-хо-хо и сундук мертвеца

Оригинальная Tropico была неплоха. Она имела хорошую сюжетную базу и много интересного и забавного. Правда, все это было погребено под горами графиков и слишком сложных политических отношений. К концу игры у вас копился целый список предложений, которые могли бы сделать игру существенно лучше, будь они учтены разработчиком.

И вот Frog City сотворила сиквел, который отвечает надеждам многих. Tropico 2: Pirate Cove имеет ту же основу геймплея, что и Tropico, но во многом другим радикально отличается от своей предшественницы. Поменялась и стала легче сюжетная основа - от диктатора банановой республики до командования забавной группой морских волков 17 века. Результат: хотя и далековато до совершенства, но является наиболее смешной стратегией этого года.

Начнем от Адама. Одна из фундаментальных истин вселенной заключается в том, что в мире не существует ничего такого, что можно испортить, добавив туда пиратов, ницца или обезьян. Tropico 2 блестяще это доказывает, поскольку сюжет и содержание игры сводятся к тому, чтобы построить небольшое пиратское сообщество, удовлетворить все его нужды и наблюдать, как оно развивается. Все это реализовано в игре с большим чувством юмора. Правда, было бы здорово, если бы вы могли контролировать ваших пиратов еще и на море, нежели просто отдать им приказ ограбить

кого-либо и надеяться на лучшее. Тем не менее, атмосфера "Пиратов Карибского моря" настолько чарующая, что с лихвой компенсирует недостатки игры.

Графику здесь нельзя отнести к разряду высокого искусства - анимация многих сцен грубая и зернистая. Ваши пираты ведут себя, как подобает настоящим пиратам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, какого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-

вечают отдельные граждане. А граждане, кстати сказать, хоть и немногословны, но отвечают разными голосами, и диалог довольно широк - от пиратского баса до изысканного голоса аристократа-пленика.

Конечно, в игре графика и звук - не самое главное. Такого рода строительные стратегии прежде себя, как подобает настоящим игрокам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, которого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-

вечают отдельные граждане. А граждане, кстати сказать, хоть и немногословны, но отвечают разными голосами, и диалог довольно широк - от пиратского баса до изысканного голоса аристократа-пленика.

Конечно, в игре графика и звук - не самое главное. Такого рода строительные стратегии прежде себя, как подобает настоящим игрокам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, которого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-

вечают отдельные граждане. А граждане, кстати сказать, хоть и немногословны, но отвечают разными голосами, и диалог довольно широк - от пиратского баса до изысканного голоса аристократа-пленика.

Конечно, в игре графика и звук - не самое главное. Такого рода строительные стратегии прежде себя, как подобает настоящим игрокам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, которого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-

вечают отдельные граждане. А граждане, кстати сказать, хоть и немногословны, но отвечают разными голосами, и диалог довольно широк - от пиратского баса до изысканного голоса аристократа-пленика.

Конечно, в игре графика и звук - не самое главное. Такого рода строительные стратегии прежде себя, как подобает настоящим игрокам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, которого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-

вечают отдельные граждане. А граждане, кстати сказать, хоть и немногословны, но отвечают разными голосами, и диалог довольно широк - от пиратского баса до изысканного голоса аристократа-пленика.

Конечно, в игре графика и звук - не самое главное. Такого рода строительные стратегии прежде себя, как подобает настоящим игрокам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, которого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-

вечают отдельные граждане. А граждане, кстати сказать, хоть и немногословны, но отвечают разными голосами, и диалог довольно широк - от пиратского баса до изысканного голоса аристократа-пленика.

Конечно, в игре графика и звук - не самое главное. Такого рода строительные стратегии прежде себя, как подобает настоящим игрокам. Симпатичные девичьи зазывалы в массажных салонах острова сами знаете зачем, пленные рабочие трудятся в поте лица под бдительным оком пирата-надсмотрщика в красочных одеждах, на острове полно диких кошек и, конечно же, обезьян. На самом деле, наибольшим недостатком Tropico 2: Pirate Cove является графика, она не дает того удовлетворения, которого обычно ожидают от игр с построением города. Когда вы разрешаете своим пиратам устроить небольшой праздник, очень хочется посмотреть, как они развлекаются на улицах города. Иногда в городе случаются экзекуции, чтобы держать в повиновении пленников. Нарушителей порядка обычно вздергивают на городскую виселицу - это тоже невозможно наблюдать. Даже видеозарисовки, сопровождающие ваши победы, спустя некоторое время повергаются в скуку.

Звуковые эффекты куда лучше. Музыка истинно карибская, звучные волынки создают особую "пиратскую" атмосферу и при этом не раздражают. Голосов в игре не много - в основном, это подкаски и редкое "Aairs" или "What do you want?", которыми на ваш клик от-